



## Handleiding braakballen uitpluizen

**Uilen slikken hun prooi vaak in zijn geheel in. De stukjes die onverteerbaar zijn, blijven in hun maag achter en worden na een poosje weer uitgebraakt. Als je ze uit elkaar peutert, weet je precies wat uilen eten. Je vindt bijvoorbeeld een schedeltje en haren van een veldmuis, een pootje van een bosmuis of het schild van een kever.**

### Hoe pluis je een braakbal uit?

Er zitten twee braakballen in een 'Uilen en Muizen CSI pakketje'. Aan jouw de taak om te onderzoeken welke muis of muizen door de uil gegeten is. Hoe doe je dat?

### Je hebt nodig:

Braakballen, pincet, prikker, vergrootglas en handleiding. Dit is allemaal te vinden in het pakketje. Een oude tandenborstel om de botjes goed schoon te borstelen, is ook handig. En leg even een vel papier of placemat op tafel. Scheelt opruimen en schoonmaken achteraf!

### Het pluizen gaat zo:

- Neem de braakbal, een loep, pincet en prikker.
- Pluis de braakbal voorzichtig uit met behulp van de prikker of pincet en je vingers. Doe dit heel voorzichtig want de botjes zijn breekbaar!
- Kies een kaakje uit en probeer uit te vinden van welke muis dit afkomstig is aan de hand van de zoekkaart. Die is te vinden in het exemplaar van Wildzoekers dat in je pakketje zit. Gebruik eventueel het vergrootglas om goed te speuren.
- Soms is het gemakkelijk erachter te komen welke muis het is, soms is dat nogal lastig, dan moet je heel goed kijken, vergelijken en stap voor stap de zoekkaart gebruiken.
- Pak het kaakje en kijk naar het soort kiezen dat je ziet. Zo kom je er achter van welke drie soortgroepen muizen de jouwe is: de ware muizen, de spitsmuizen of de woelmuizen. We noemen het allemaal muizen maar ze zijn heel verschillend en eten ook heel verschillende dingen. Als je weet welke groep het is, weet je dus eigenlijk al best veel.
- Maar als je geluk hebt, kun je met de zoekkaart nog veel preciezer te weten komen welke muis het betreft. Zoek hem aan het eind op bij de muizengalerij op [wildzoekers.nl](http://wildzoekers.nl), dan zie je hem in levende lijve. Je kunt er ook doorgeven welke muis je gevonden hebt en er achter komen hoe bijzonder dat is.

Tip: Er zitten ook allerlei andere botjes in de braakbal. Na afloop kun je de botjes en kaakjes op een zwart vel papier plakken met wat lijm. Zo kun je ze bewaren.

### Natuurproduct

Braakballen worden door kenners geraapt op plekken waar uilen zitten. Dan worden ze verzameld en gaan in een tijdje in de vriezer. Ze komen dus recht uit de natuur en de natuur is onvoorspelbaar. Wat er in een braakbal zit, is dus altijd weer een verrassing. Het kan dus ook zijn dat je kaakjes van meerdere muizen vindt of wel allerlei botjes maar geen goed herkenbare kaakjes. Dat is natuurlijk wel jammer maar zo gaat dat in de natuur.

### Niet vies

De braakballen in het Uilen & Muizen CSI pakket zijn bevroren geweest. Hierdoor is het ongedierte dat erin zat, dood gegaan. Je kunt de braakballen met blote handen pluizen (was na afloop van het pluizen wel even je handen) of plastic handschoenen gebruiken.

En mocht je na het echte werk nog meer braakballen willen pluizen, dan kan dat door het spelen van het Uilen en Muizen spel op [www.wildzoekers.nl](http://www.wildzoekers.nl). Verbeter jij de topscore?

## **Pluizen van braakballen is nuttig**

Onderzoekers pluizen braakballen omdat ze er een hoop van te weten kunnen komen. Zo komen ze erachter:

-Wat een uil op het menu had. Je kunt de muizensoorten bepalen door naar het gebit van de muizen te kijken.

-Welke soorten muizen in een bepaalde omgeving voorkomen.

-Of er veranderingen zijn in de verspreiding van bepaalde muizensoorten.

-Hoe ze bedreigde uilensoorten het beste kunnen helpen: als je weet welke muizensoorten ze lekker vinden, kun je daar rekening mee houden. En een gebied zo inrichten dat juist die muizen er voorkomen.

-Hoe ze bedreigde muizensoorten het beste kunnen helpen: weten waar ze voorkomen, waar niet meer en ingrijpen als het niet goed gaat.

-Welke (nieuwe) soorten muizen in een gebied zitten: soms komen ze daar via een braakbal pas achter.